

**SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN KARYAWAN MINIMARKET DI SPBU  
PONDOK PESANTREN SALAFIYAH SYAFI'YAH****Wilda Aluf**Manajemen Informatika, AMIK Ibrahimy Situbondo  
email : wilda.wellex555@gmail.com**Abstract**

*The development of technology information and communication has a positive impact in the way of accessible information as we need. Companies should apply this information system in their activities to win the competition. One of the parts to which the system information is considered applicable is in the system of remuneration. Though the implementation of remuneration information system, it is expected to enable to handle the remuneration transaction in the way that it can run well and be done in minimal errors. This research aims at developing a remuneration information system that includes data processing of the employee's salary and the report. The tools that are used to perform the analysis and the design is Data Flow Diagram (DFD) while the programming language used to design the system is PHP and MySQL. The result of this research is a computerized remuneration information system that can be used to conclude that the proposed system can effectively meet what the management of a company wants.*

**Keywords:** information system, payroll

**1. PENDAHULUAN**

Pondok Pesantren Salafiyah Syafi'iyah Sukorejo adalah salah satu pesantren terbesar di Situbondo yang mempunyai berbagai bidang usaha. Salah satu aset yang dimiliki adalah SPBU yang juga minimarket didalamnya. Minimarket merupakan salah satu bentuk dari organisasi yang di dalamnya terdapat kegiatan jual beli barang, di mana semuanya berada di bawah tanggung jawab seorang manajer.

Sejak awal berdirinya hingga saat ini sistem yang digunakan dalam pengolahan data penggajian di minimarket masih menggunakan *Microsoft Excel*, sehingga dalam menghitung jumlah gaji karyawan masih kurang efektif dan efisien serta data yang dihasilkan masih diragukan kevalidannya. Perhitungan gaji yang didasarkan pada berbagai rincian yang berbeda-beda menghambat proses kinerja bendahara instansi tersebut. Kesalahan dalam menghitung gaji bisa berakibat fatal karena akan berpengaruh dalam pembuatan laporan keuangan.

Dengan melihat masalah-masalah tersebut, terdapat beberapa kesulitan untuk menginput, mencari data perbulan, menghitung secara keseluruhan yang masih secara manual. Untuk mengurangi resiko ketidak akuratan dalam pendataan keuangan minimarket maka penulis mencoba untuk membuat sebuah sistem dengan harapan mampu untuk

memaksimalkan kualitas pencatatan penggajian yang ada di minimarket. Sekaligus memenuhi kebutuhan pihak SPBU yang menginginkan pencatatan keuangan lebih akurat dan efektif.

**2. KAJIAN PUSTAKA****2.1 Sistem Informasi**

Sistem informasi didenifisikan sebagai kumpulan elemen yang saling berhubungan satu sama lain yang membentuk satu kesatuan untuk mengintegrasikan data, memroses dan menyimpan serta mendistribusikan informasi[1]. Dengan kata lain, sistem informasi merupakan kesatuan elemen-elemen yang saling berinteraksi secara sistematis dan teratur untuk menciptakan dan membentuk aliran informasi yang akan mendukung pembuatan keputusan dan melakukan kontrol terhadap jalannya perusahaan.

**2.2 Penggajian**

Pengertian gaji menurut Mulyadi, adalah sebagai berikut : "Gaji umumnya merupakan pembayaran atas penyerahan jasa yang dilakukan oleh karyawan yang mempunyai jenjang jabatan manajer, umumnya gaji dibayarkan secara tetap per bulan[2].

**2.3 Karyawan**

Menurut Undang-Undang Tahun 1969 tentang ketentuan-ketentuan pokok mengenai tenaga kerja dalam pasal 1 dikatakan bahwa

karyawan adalah tenaga kerja yang melakukan pekerjaan dan memberikan hasil kerjanya kepada pengusaha yang mengerjakan dimana hasil kerjanya itu sesuai dengan profesi atau pekerjaan atas dasar keahlian sebagai mata pencariannya. Senada dengan hal tersebut menurut Undang-Undang No.14 Tahun 1969 tentang Pokok Tenaga Kerja, tenaga kerja adalah tiap orang yang mampu melaksanakan pekerjaan, baik di dalam maupun di luar hubungan kerja guna menghasilkan jasa atau barang untuk memenuhi kebutuhan masyarakat[3].

#### 2.4 Minimarket

Menurut Hendri Ma'ruf (2005:84) pengertian minimarket adalah : “Toko yang mengisi kebutuhan masyarakat akan warung berformat modern yang dekat dengan permukiman penduduk sehingga dapat mengungguli toko atau warung[4].”

#### 2.5 PHP

PHP adalah bahasa pemrograman yang digunakan secara luas untuk penanganan pembuatan dan pengembangan sebuah web dan bisa digunakan pada HTML[5]. PHP merupakan singkatan dari “PHP: Hypertext Preprocessor”, dan merupakan bahasa yang disertakan dalam dokumen HTML sekaligus bekerja di sisi server (server side HTML-embedded scripting). Artinya sintaks dan perintah yang diberikan akan sepenuhnya dijalankan di server tetapi disertakan pada halaman HTML biasa, sehingga script-nya tak tampak di sisi client.

PHP dirancang untuk dapat bekerja sama dengan database server dan dibuat sedemikian rupa sehingga pembuatan dokumen HTML yang dapat mengakses database menjadi begitu mudah. Tujuan dari bahasa scripting ini adalah untuk membuat aplikasi di mana aplikasi tersebut yang dibangun oleh PHP pada umumnya akan memberikan hasil pada web browser, tetapi prosesnya secara keseluruhan dijalankan di server.

Pada prinsipnya server akan bekerja apabila ada permintaan dari client. Dalam hal ini client menggunakan kode-kode PHP untuk mengirimkan permintaan ke server. Ketika menggunakan PHP sebagai *server-side embedded script language* maka server akan melakukan hal-hal sebagai berikut :

- a. Membaca permintaan dari client/ browser.
- b. Mencari halaman/page di server.

- c. Melakukan instruksi yang diberikan oleh PHP untuk melakukan modifikasi pada halaman/page.
- d. Mengirim kembali halaman tersebut kepada client melalui internet atau intranet.

#### 2.6 MySQL

##### 1) Pengertian MySQL

MySQL merupakan aplikasi database server. Perkembangannya disebut SQL yang merupakan kepanjangan dari Structured Query Language. SQL merupakan bahasa terstruktur yang digunakan untuk mengolah database. MySQL dapat digunakan untuk membuat dan mengelola database beserta isinya serta dapat memanfaatkan MySQL untuk menambahkan, mengubah, dan menghapus data yang berada dalam database.

##### 2) Perintah MySQL

Perintah MySQL dibagi menjadi dua kelompok, yaitu

###### 1. Perintah untuk MySQL

Perintah untuk MySQL banyak ditujukan untuk pengoperasian MySQL, seperti menutup aplikasi MySQL, meminta bantuan MySQL, untuk melihat perintah untuk MySQL.

###### 2. Perintah untuk mengelola database

Perintah untuk mengelola database dibagi tiga kelompok, yaitu:

###### a) Perintah untuk mendefinisikan Data/DDDL (*Data Definition Language*).

DDL merupakan perintah untuk mendefinisikan data. Sebagai contoh membuat database, membuat tabel, membuka database, menambah field baru tabel, mengubah lebar field tabel, menghapus tabel, menghapus database, membuat index, dan menghapus nama index.

###### b) Perintah untuk memanipulasi Data/DML (*Data Manipulation Language*).

DML merupakan perintah untuk memanipulasi data. Sebagai contoh perintah memanipulasi data adalah memasukkan record (insert), mengupdate data (update), menghapus record (delete), dan menampilkan record (select).

- c) Perintah untuk mengendalikan Data/DCL (*Data Control Language*).  
DCL merupakan perintah untuk memberikan hak otorisasi, untuk mengakses database. Perintah-perintah DCL, antara lain Commit, RollBack, Grant, dan Revoke[6].

### 3. METODE PENELITIAN

Langkah-langkah yang dilakukan dalam membangun Sistem Informasi Penggajian Karyawan Minimarket di SPBU Pondok Pesantren Salafiyah Syafi'iyah dengan Menggunakan PHP dan MySQL ini adalah :

#### a. Wawancara

Pada tahap ini dilakukan atau mengadakan tanya jawab dengan pihak-pihak yang terkait langsung dengan obyek penelitian.

#### b. Observasi

Pada tahap ini yaitu pengamatan secara langsung terhadap kejadian yang ditemukan di lapangan. Kejadian ini dicatat dan didokumentasikan sebagai data primer penelitian.

#### c. Studi Pustaka

Peneliti melakukan penelitian kepustakaan untuk memperoleh data dari sebuah tulisan yang berkaitan dengan pembangunan sistem informasi.

### 4. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

#### 4.1 Analisis Proses Bisnis

##### a. Pendataan Admin

Proses ini dilakukan setiap kali ada karyawan baru yang masuk ke instansi.

##### b. Pendataan Tunjangan

Proses ini dilakukan setiap bulan ketika akan di berikan gaji kepada karyawan yang ada di mini market.

#### 4.2 Desain Output

##### a. Identifikasi Output

##### 1) Laporan Karyawan

Dalam pembuatan laporan ini dilakukan oleh petugas setiap setahun sekali dengan menggunakan monitor dan printer sebagai alat output. Laporan ini dimaksudkan untuk mengetahui informasi berapa bnyak jumlah karyawan.

##### 2) Laporan Gaji

Pembuatan laporan ini dilakukan oleh petugas pertemua secara berkala dengan menggunakan monitor dan printer sebagai alat output. Laporan ini dimaksudkan untuk mengetahui berapa gaji yang diperoleh oleh tiap-tiap karyawan.

##### b. Desain Output

##### a) Desain Output Data Karyawan

Pada gambar ini merupakan gambar dari desain output data karyawan

Sistem Informasi Dana Bantuan siswa SMK Ibrahimy 1 Sukorejo					
Laporan Pendaftaran					
kd_mndftar	nama	kelas	KK	SKTMKD	ktgrn bantuan

Gambar 1. Desain Output Data Karyawan

##### b) Desain Output Data Gaji

Pada gambar di bawah ini merupakan gambar dari desain output data Gaji.

Sistem Informasi Dana Bantuan Siswa SMK Ibrahimy 1 Sukorejo						
Laporan Hasil Tes						
kd_hsil tes	kd_soal	NIS	Nilai	Ket	nminal dana bantuan	id_user

Gambar 2. Desain Output Data Gaji

#### 4.3 Desain Input

##### a. Identifikasi Input

##### 1) Input Data Karyawan

Proses ini dilakukan ketika ada karyawan baru yang masuk ke instansi yang dilakukan oleh petugas. Alat yang digunakan untuk meng-entry data tersebut berupa keyboard dan mouse.

##### 2) Input Data Absen

Proses ini dilakukan setiap akan diadakan setiap hari yang dientry oleh petugas dengan menggunakan keyboard dan mouse sebagai alat input.

##### 3) Input Data Gaji

Dalam proses ini dilakukan setiap bulan, ketika karyawan akan menerima gaji. Alat yang digunakan untuk melakukan proses ini adalah keyboard dan mouse.

b. Desain Input

1) Desain Input Data Karyawan

Pada gambar di bawah ini merupakan gambar dari desain input data karyawan

Gambar 3. Desain Input Data Karyawan

2) Desain Input Data Absen

Pada gambar di bawah ini merupakan gambar dari desain input data absen

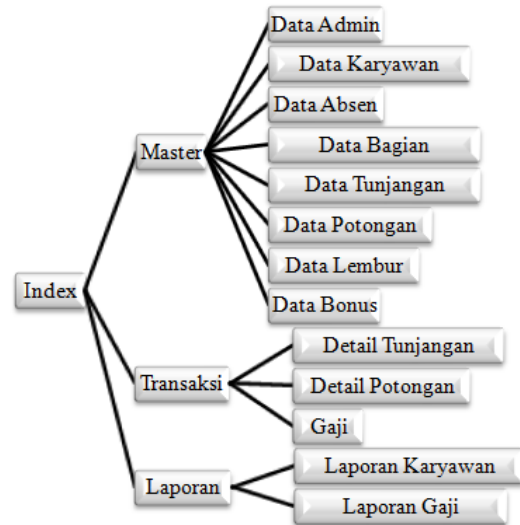
Gambar 4. Desain Input Data Absen

3) Desain Input Data Gaji

Pada gambar 5 di atas merupakan gambar dari desain input data gaji.

Gambar 5. Desain Input Data Gaji

#### 4.4 Arsitektur Aplikasi

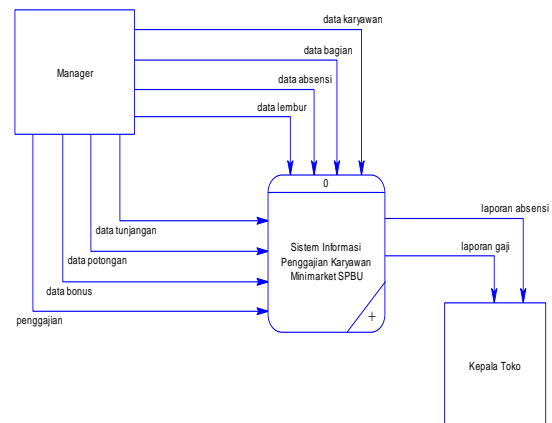


Gambar 6. Arsitektur Aplikasi

Pada gambar 6 di atas merupakan gambar arsitektur aplikasi

#### 4.5 Context Diagram

Pada Context Diagram ini menjelaskan alur kerja sistem penggajian. Dalam sistem ini hanya terdiri dari satu entitas, yaitu petugas sebagai pengguna dan pengelola sistem.



Gambar 7. Context Diagram

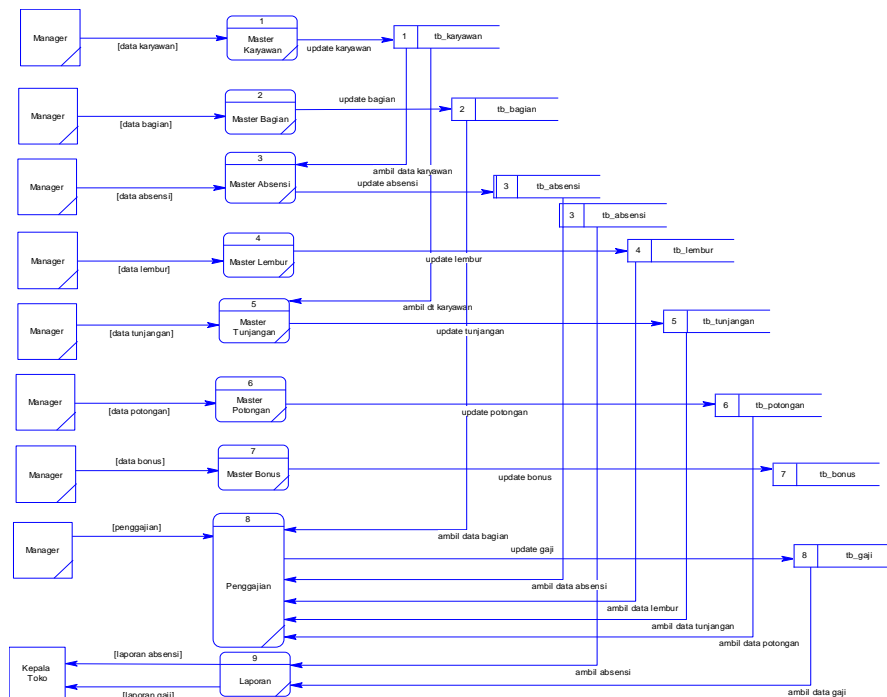
Pada gambar 7 di atas merupakan gambar *Context Diagram* untuk menggambarkan alur kerja sistem

#### 4.6 Data Flow Diagram

DFD tahapan (DFD level) merupakan peralatan yang berfungsi untuk menggambarkan secara rinci mengenai sistem sebagai jaringan kerja antar fungsi yang berhubungan satu sama lain dengan menunjukkan dari dan ke mana data mengalir serta penyimpanannya.

- a. Data Flow Diagram Level 1  
Data Flow Diagram (DFD) level 1 ini

menjelaskan secara detail aktifitas entitas setelah decompose dari level 0.



Gambar 8. Data Flow Diagram Level 1

Pada gambar 8 di atas merupakan gambar dari Data Flow Diagram Level 1

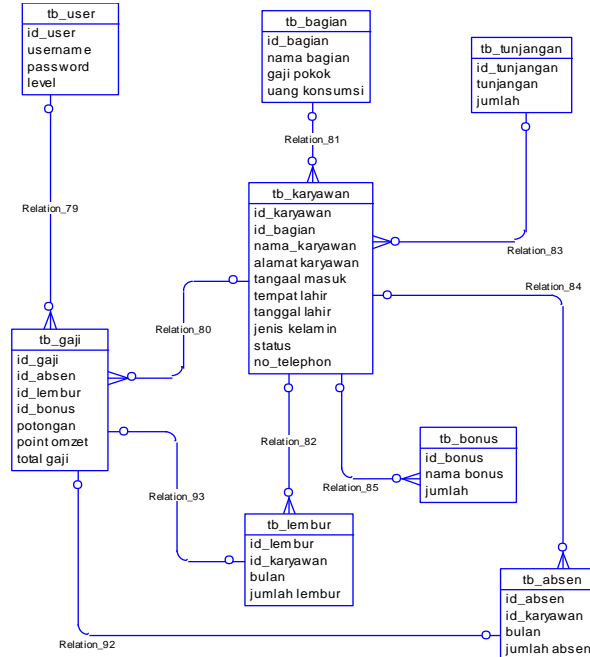
entitas dari bentuk normal. Hubungan tersebut dapat digambarkan sebagai berikut:

#### 4.7 Entity Relationship Diagram (ERD)

Diagram merupakan salah satu media analisa data yang menggambarkan pola hubungan antar entitas yang membentuk sebuah kerangka sistem. Diagram ini juga menjelaskan hubungan timbal balik antar

- a. Conceptual Data Model (CDM)

Model konseptual obyek data ini masih belum bisa menghubungkan antara sistem dengan databasenya. Artinya data masih belum bisa tersimpan di database.

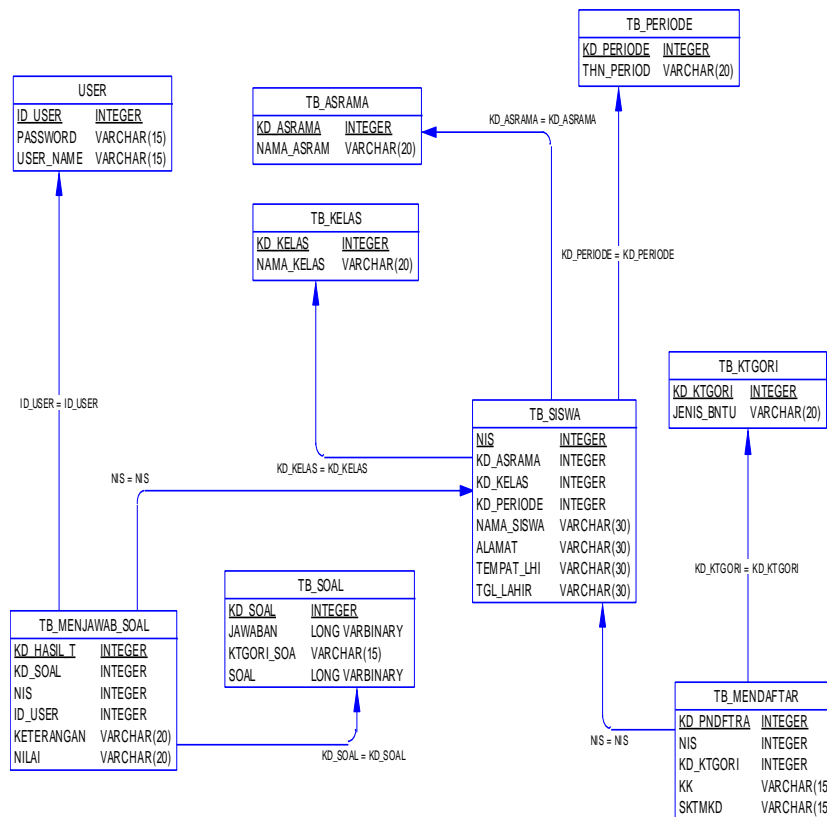


Gambar 12 Conceptual Data Model (CDM)

Pada gambar 12 di atas merupakan gambar *Conceptual Data Model (CDM)*

b. *Physical Data Model (PDM)*

Model konseptual obyek data ini sudah bisa menghubungkan antara sistem dengan databasenya. Artinya data yang terlibat dalam sistem akan tersimpan di database.



Gambar 13 *Physical Data Model (PDM)*

Pada gambar 13 di atas merupakan gambar *Physical Data Model (PDM)*

## 5. HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

Program ini pertama kali akan menampilkan form login. Untuk masuk ke halaman administrator maka diharuskan untuk memasukkan username dan password. Jika username dan password benar, maka sistem akan menuju ke halaman administrator. Jika salah memasukkan username dan password, maka akan tampil pesan salah. Setelah masuk ke halaman administrator, maka akan ditampilkan menu-menu untuk mengelola sistem.

Dalam aplikasi ini ada beberapa inputan data master, transaksi, dan laporan yang dikelola petugas sebagai user. Data-data master yang diinputkan meliputi:

- Input data admin
- Input data karyawan
- Input data absen

- Input data gaji
- Input data potongan
- Input data tunjangan

Menu transaksi yang dikelola siswa meliputi:

- Absen yang berfungsi untuk berapa hari kerja dalam tiap bulannya.
- Gaji yang berfungsi untuk mengetahui berapa jumlah gaji yang diperoleh oleh setiap karyawan.

Menu laporan yang dikelola petugas berupa laporan gaji yang akan dilaporkan setiap bulannya.

## 6. KESIMPULAN

Berdasarkan penjelasan dan hasil pembahasan Sistem yang dibangun mempunyai tiga hak akses, yaitu admin, karyawan, kepala. Ketiga pengguna ini mempunyai hak akses berbeda yang telah ditentukan oleh sistem, yakni admin adalah pengguna yang mempunyai hak akses penuh mengelola data yang berhubungan dengan

sistem, kepala adalah pengguna yang mempunyai hak akses untuk melihat data yang telah dilakukan oleh admin.

## **7. REFERENSI**

- [1] B. S. D. Oetomo, *Perencanaan dan Pembangunan Sistem Informasi*. 2002.
- [2] Mulyadi, *Sistem Akuntansi*. Jakarta: Salemba Empat, 2001.
- [3] A. Muhammad, *Pengantar Kewirausahaan Teori dan Aplikasi*. Jakarta: KENCANA, 2014.
- [4] H. Maruf, *Pemasaran Ritel*. 2006.
- [5] B. Agus, *PHP Script Most Wanted: Kumpulan Script- Script Php Yang Paling Dicari*. Yogyakarta: Andi Offset, 2008.
- [6] N. Bunafit, *Dasar Pemrograman Web PHP - MySQL dengan Dreamweaver*. Yogyakarta: Gavamedia, 2013.